

```

# -*- coding: utf-8 -*-
import smbus
import time

class S01602A():
    def __init__(self, sa0 = 0, cursor = False, blink = False): #確認2018/12/29
        self.bus = smbus.SMBus(1) #smbusの実態を作成
        if (sa0 == 0): #S01602Aのスレーブアドレスは、
            self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x3c, 0x3c) #0x3C (SA0=Low) か0x3D (SA0=High) 。
        else:
            self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x3d, 0x3d)
        self.clearDisplay() #画面消去
        self.returnHome() #ホームポジションに戻る
        self.displayOn(cursor, blink) #カーソルと点滅を消去
        self.clearDisplay()
    def writeLine(self, str = '', line = 0, align = 'left'): #確認2018/12/29
        while (len(str) < 16): # 文字列が16文字に満たない場合空白で埋める
            if (align == 'right'):
                str = ' ' + str
            else:
                str = str + ' '
        if (line == 1): # カーソル位置をあわせる
            self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x00, (0x80 + 0x20))
        else:
            self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x00, 0x80)
        for i in range(len(str)): # 1文字ずつ送信
            self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x40, ord(str[i]))
    def clearDisplay(self): #確認2018/12/29
        self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x00, 0x01) #空白(0x20)で表示メモリを埋める

    def returnHome(self): #確認2018/12/29
        self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x00, 0x02) #左上の表示位置0x00に戻る 表示内容の変更はない。

    def displayOn(self, cursor = False, blink = False): #確認2018/12/29
        cmd = 0x0c #表示コマンド
        if (cursor): #カーソル
            cmd += 0x02
        if (blink): #点滅

```

```

        cmd += 0x01
        self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x00, cmd) #点灯コマンド
送信

    def display0ff(self):                                #動
作未確認
        self.bus.write_byte_data(self.addr, 0x00, 0x08) #消灯コマンド
送信

#def main():
#    oled = S01602A(sa0 = 0)                            #S01602Aの
実態を作成
#    oled.writeLine(str = 'Hello LE-lab!', line = 0)    #上側の表示
#    time.sleep(0.5)
#    oled.writeLine(str = 'Have a nice day!', line = 1) #下側の表示
#
#if __name__ == '__main__':
#    main()
#
#*****SMBus (システム管理バス) は、I2Cプロトコルのサブセットです。
#*****
#I2Cデバイス用のドライバを書くとき、SMBusアダプタとI2Cアダプタの両方でデバイスド
ライバを使用することを可能にするので、
#可能であれば (デバイスがI2Cプロトコルのそのサブセットのみを使用する場合) SMBus
コマンドを使用するようにしてください。
#注アドレスは、読み取り/書き込みビットを除いた7ビットアドレスです
# (読み取り/書き込みビットに追加されると、1ビット左にシフトされます)。
#long write_quick (int addr)
#    読み書きビットのみを送信する
#long read_byte (int addr)
#    デバイスレジスタを指定せずに、デバイスから1バイトを読み取ります。
#long write_byte (int addr, char val)
#    1バイトをデバイスに送信する
#long read_byte_data (int addr, char cmd)
#    バイトデータ読み取りトランザクション。
#long write_byte_data (int addr, char cmd, char val)
#    バイトデータ書き込みトランザクション。
#long read_word_data (int addr, char cmd)
#    Wordデータトランザクションを読み取ります。
#long write_word_data (int addr, char cmd, int val)
#    Word Dataトランザクションを書き込みます。
#long process_call (int addr, char cmd, int val)
#    コール処理トランザクション。
#long [] read_block_data (int addr, char cmd)
#    ブロックデータトランザクションの読み取り

```

```

#write_block_data (int addr、char cmd、long vals [])
# デバイスに最大32バイトを書き込みます。この関数は、vals配列の前にvals配列の
長さを示す最初のバイトを追加します。
# 代わりにwrite_i2c_block_dataを使用してください。
#long [] block_process_call (int addr、char cmd、long vals [])
# ブロックプロセスコールトランザクション。
#
#I2Cアクセス機能
#
#long [] read_i2c_block_data (int addr、char cmd)
# 読み取りトランザクションをブロックします。
#write_i2c_block_data (int addr、char cmd、long vals [])
# ブロック書き込みトランザクション。
#
#Code Example
#
###!/usr/bin/python
#
#import smbus
#
#bus = smbus.SMBus(1) # 0 = /dev/i2c-0 (port I2C0), 1 = /dev/
i2c-1 (port I2C1)
#
#DEVICE_ADDRESS = 0x15 #7 bit address (will be left shifted to
add the read write bit)
#DEVICE_REG_MODE1 = 0x00
#DEVICE_REG_LEDOUT0 = 0x1d
#
##Write a single register
#bus.write_byte_data(DEVICE_ADDRESS, DEVICE_REG_MODE1, 0x80)
#
##Write an array of registers
#ledout_values = [0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff]
#bus.write_i2c_block_data(DEVICE_ADDRESS, DEVICE_REG_LEDOUT0,
ledout_values)
#
#参考先
#http://raspberrypi-projects.com\
#/pi/programming-in-python/i2c-programming-in-python/using-the-i2c-
interface-2
#
*****
*****
# 参考 https://gist.github.com/uhey22e/2a4d676363722d59428a937ac729def0#file-so1602a-py-L2

```